Maquette

Serial Position Effect

6. Architecture Logicielle

1. **Client (Navigateur) :**
   * **Remplissage du formulaire :** L'utilisateur interagit avec l'interface utilisateur fournie par le navigateur et entre les données dans les champs du formulaire.
   * **Envoi du formulaire :** Une fois le formulaire rempli, l'utilisateur le soumet, ce qui déclenche la création et l'envoi d'une **requête HTTP** (généralement POST) vers le serveur.
2. **Controller (Côté Serveur) :**
   * **Réception de la requête :** Le controller reçoit la requête HTTP contenant les données du formulaire.
   * **Traitement initial :** Il peut effectuer des vérifications de base, des transformations de données, et décide quelle action effectuer en fonction de la requête.
   * **Interaction avec le Modèle :** Le controller communique avec le **Modèle** en lui passant les informations nécessaires pour effectuer l'opération demandée (ici, l'enregistrement des informations dans la base de données).
3. **Modèle (Côté Serveur) :**
   * **Logique métier et accès aux données :** Le modèle contient la logique métier de l'application et est responsable de l'interaction avec la base de données.
   * **Enregistrement des informations :** Il exécute les opérations nécessaires pour enregistrer les données fournies par le controller dans la base de données.
   * **Notification au Controller :** Une fois l'opération réussie (ou en cas d'échec), le modèle informe le controller du résultat.
4. **Controller (Retour au Client) :**
   * **Réception de la réponse du Modèle :** Le controller reçoit l'information du modèle (succès ou échec de l'enregistrement).
   * **Préparation de la réponse HTTP :** En fonction de cette information, le controller prépare une **réponse HTTP** à renvoyer au client. Cette réponse inclut généralement :
     + Une **redirection** vers une autre page (par exemple, une page de confirmation).
     + Une **vue** (une page HTML dynamique) qui sera affichée au client.
     + Une **notification** à l'utilisateur (par exemple, un message de succès ou d'erreur affiché dans la vue).
5. **Client (Navigateur) :**
   * **Réception de la réponse :** Le navigateur reçoit la réponse HTTP du serveur.
   * **Affichage de la vue et de la notification :** Le navigateur interprète la réponse (la vue HTML) et l'affiche à l'utilisateur, y compris la notification de succès ou d'erreur.
   * **Redirection :** Si la réponse contient une instruction de redirection, le navigateur effectue la redirection vers la nouvelle URL.